

GAIS – SPELMODELLER

7 mot 7 & 9 mot 9



Introduktion till spelmodeller

Som ett komplement till det kommande instruktionspaketet har GAIS akademi tagit fram dokument som syftar till att introducera förslag till spelmodeller. På S2S finns lämpliga övningar för respektive ålder och spelmodell.

Spelmodeller och taktik skall inte ligga i fokus för våra yngre lag eller för våra Utvecklingslag. Detta dokument är alltså inte tänkt att vara en mall eller utgöra ett krav från klubben att spela på ett visst sätt, utan syftet är att tjäna som inspiration till de av våra Utvecklingslag som vill närma sig de spelmodeller som lärs ut och används av akademilagen.

På följande sidor introduceras förslag till spelmodeller för 7 mot 7, 9 mot 9 och 11-mannaspel. 5 mot 5 har medvetet exkluderats, våra 5 mot 5 lag brukar ställa upp med en målvakt samt vänster/högerback och vänster/höger anfallare. Breddlag i de åldrar som spelar 5 mot 5 bör enbart fokusera på att varje spelare få så mycket bollkontakt som möjligt.

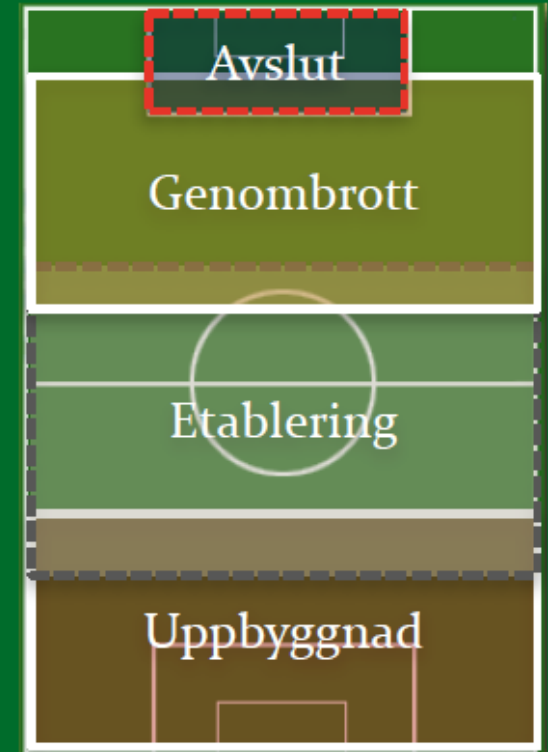
Utöver detta dokument finns utbildningsmaterial i S2S och kurser kopplade till 7-, 9- och 11-manna för en djupare förståelse av respektive spelmodell.



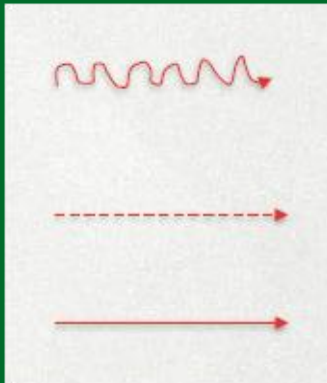
Anfallsspelets faser

Anfallsspel – 4 olika faser

- Uppbyggnad
*Enkelhet. Låg risk eller ingen risk i passningarna.
Tålamod tills dess att man kan spela framåt*
- Etablering
*Rörelse/rotation i etableringsfasen med syfte att få
rättvända spelare som kan spela framåt*
- Genombrott
*Passningar "genom", över eller bakom
motståndarnas backlinje
Löpningar "genom" eller bakom motståndarnas backlinje*
- Avslut



Teckenförklaring



Spelares rörelse med boll, till exempel en dribbling

Spelaren rörelse utan boll

Passning/Skott



Spelmodell 7 mot 7

Organisation 2-3-1

Anfallsspel

- Målsättningen är att spela på motståndarnas planhalva med bollinnehav
- Spela med bredd – med bredd kommer djup
- Spela bollen framför mottagaren så mycket som möjligt så att vi kan komma med fart framåt
- Skapa vinklar och trianglar i spelet

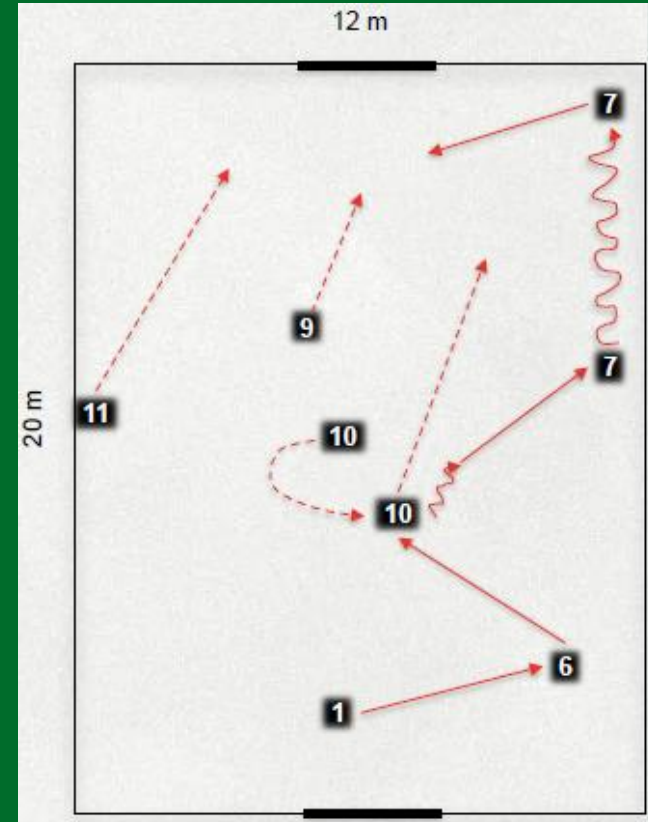
Försvarsspel

- Man mot man, vinna boll över hela banan
- Hög och konstant press – alla spelare deltar i försvarsspelet och skall förstå vikten av att hjälpa varandra
- Intensiv press direkt efter tappad boll



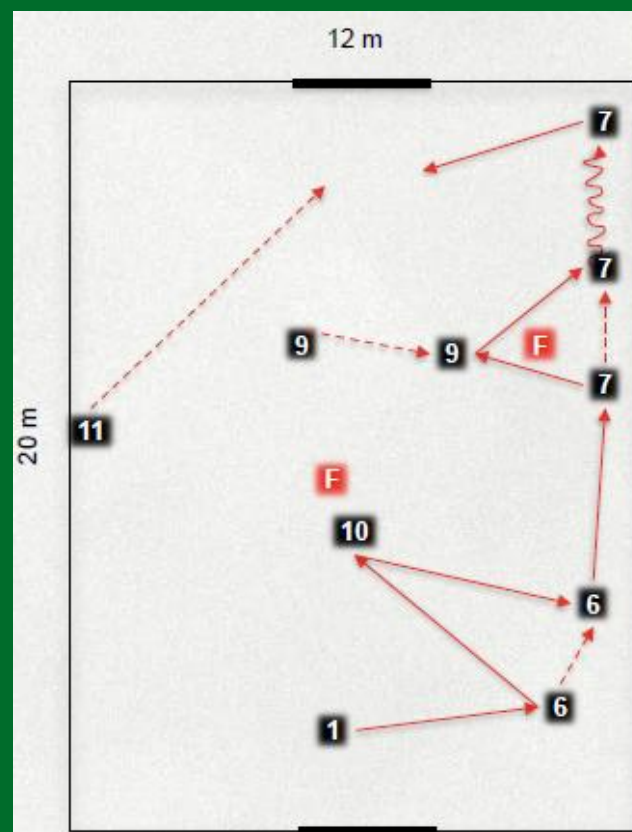
Övning för spelmodellen 2-3-1

- MV (1) rullar ut boll till HB (6)
- HB passar CM (10)
- CM passar vidare till HM (7) så snart som möjligt
- HM driver ner mot kortlinjen och spelar bollen snett inåt bakåt efter marken
- VM (11) går på bortre ytan, F (9) går mot straffpunkten, CM släpar mot första ytan



Ytterligare övning för spelmodellen 2-3-1

- MV (1) rullar ut boll till HB (6)
- HB passar CM (10) som har en fiktiv försvarare F i ryggen och därmed inte kan vända upp
- CM lägger därför tillbaka bollen till HB på ett tillslag
- HB passar upp bollen längs kanten till HM (7)
- HM tar sig förbi fiktiv försvarare F med hjälp av väggspel tillsammans med F (9)
- HM driver ner mot kortlinjen och spelar snett inåt bakåt osv



Spelmodell 9 mot 9

Organisation 4-3-1

Anfallsspel

- Ytterbackarna (2, 5) är nyckeln för att ge bredd även i anfallsspelet
- De höga utgångspositionerna på ytterbackarna bör ge dem möjligheter att "orka" jobba på detta sätt
- Samma grundprinciper som i 7-manna: Skapa vinklar och trianglar till varandra
- Högt tempo framåt genom att spela bollen framför mottagaren



Spelmodell 9 mot 9 Organisation 4-3-1

Försvarsspel

- Offsideregeln gäller
- Målsättningen är hög press; tvinga motståndarna att spela ut bollen mot kanten – undvik spelvändningar när vi valt att sätta press
- Hög och konstant press – alla spelare deltar i försvarsspelet och skall förstå vikten av att hjälpa varandra
- Intensiv press direkt efter tappad boll

